

Академия Наураши Цифровая STEM- лаборатория

*Подготовила:
Старший воспитатель
Главацкая Е.Н.
МАДОУ-детский сад №233*



Академия Наураши "Цифровая STEAM-лаборатория"

5+



МУЛЬТИМЕДИЙНАЯ ЛАБОРАТОРИЯ



КУРС ЛОГИКИ БАЗОВЫЙ



АЗБУКА РОБОТОТЕХНИКИ



МУЛЬТИМЕДИЙНАЯ ЛАБОРАТОРИЯ



ЦЕЛЬ:

- Пробудить в ребенке интерес исследовать окружающий мир и стремление к новым знаниям.
- Игра поможет преподавателям в игровой форме объяснить детям свойства и явления, станет инструментом для расширения детского кругозора.
- Датчики, спроектированные в форме Божьей Коровки, дадут почувствовать маленькому испытателю, что есть некоторый добрый, почти одушевлённый прибор, который обладает способностью чувствовать окружающий мир.
- Мы наглядно показываем ребенку, что этот мир не всегда является комфортным. Он бывает слишком горячим или холодным, очень громким или незаметно тихим. В ходе игры ребёнку предлагается придумать способы, как повлиять на окружающий мир, чтобы сделать его комфортнее.



ГЛАВНЫЙ ГЕРОЙ ЛАБОРАТОРИИ - НАУРАША



Мальчик Наураша - маленький гений, исследователь и конструктор, ровесник игроков, увлеченный желанием познавать мир.

Образ главного героя призван вдохновлять детей к познаниям и исследованиям.

Набор состоит из восьми мини-игр, каждая из которых посвящена своему датчику. Внутри каждой сцены содержится набор экспериментов. При этом сцена и персонажи в сцене реагируют на показания датчика и результат эксперимента, помогая ребенку понять суть явления.



Темы:

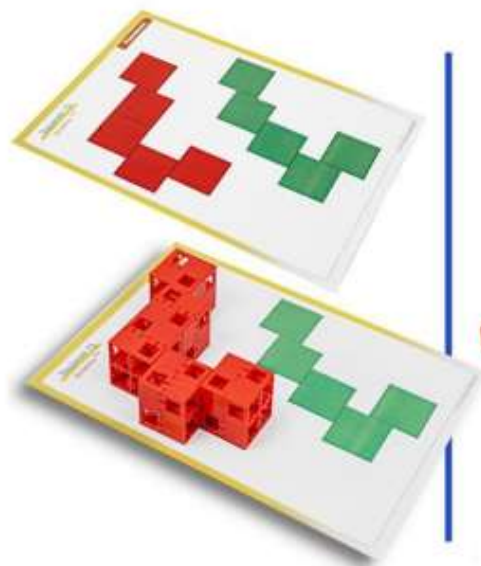
- Температура;
- Свет;
- Звук;
- Электричество;



ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЯ:



БАЗОВЫЙ КУРС ЛОГИКИ



ЦЕЛЬ развитие логического мышления

Игры на логику, с использованием комплекта специальных деталей, развивают у детей трехмерное пространственное воображение, мелкую моторику, память, сформируют причинно-следственное логическое мышление и подготовят к программированию.

Тематика логических задач:

- Равновесие
- Пазлы
- Цветное судоку
- Игры с проекциями



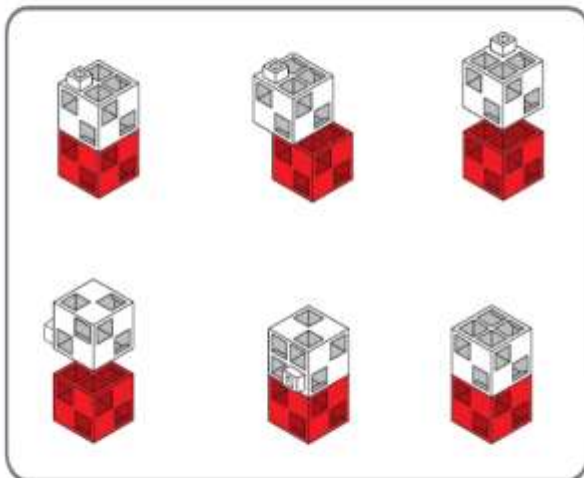
Игры с кубиками

Задание 1

Уровень *

Игры с кубиками

Соедините кубики попарно теми способами, которые представлены на картинке.



Попробуйте придумать свой вариант соединения кубиков.

© ООО «Русское образование»

Задание 8

Уровень *

Игры с кубиками

Посмотрите внимательно и определите, кубика какого цвета не хватает. Достройте конструкцию, используя этот кубик.



Задание 9

Уровень *

Посмотрите внимательно и определите, кубика какого цвета не хватает. Достройте конструкцию, используя этот кубик.



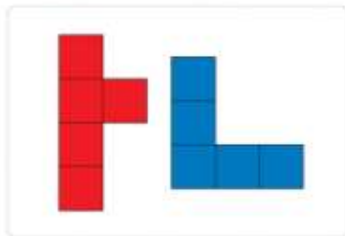
© ООО «Русское образование»

Равновесие

Как играть

Равновесие

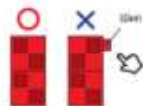
Соберите фигуры, показанные на картинке.



По очереди наложите каждую плоскую фигуру сверху на соответствующую картинку, чтобы проверить, точно ли она собрана.

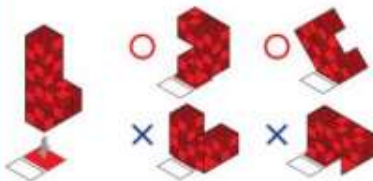


Убедитесь, что ни один кубик не вылезает за пределы собранной фигуры.



© 2001 компания LEGO

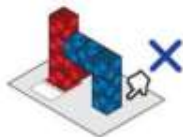
Установите одну из фигур в вертикальном положении на ровной поверхности. Убедитесь, что она достаточно устойчива.



На ней установите другую фигуру и уберите руку. Держать до пяти. Если фигуры всё ещё стоят, вы выиграли.

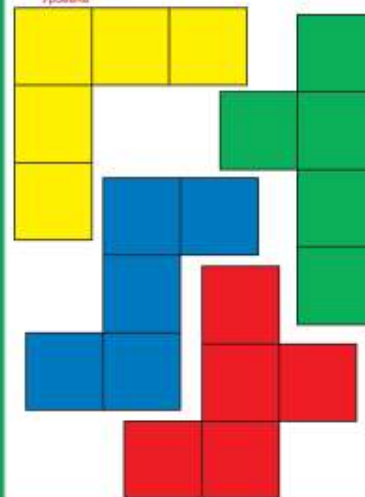


Поставьте фигуры вместе. Поверхности должны касаться только периметром установленных фигур!



Задание 7 Уровень **

Равновесие



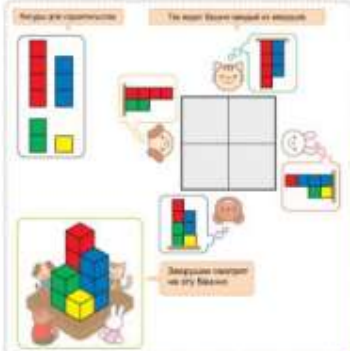
© 2001 компания LEGO

Игры с проекциями

Как играть

Игры с проекциями

Зверушки и и смотрят на башню с разных сторон. Они смотрят на одну и ту же башню, но видят разные картины.
Надо построить башню из кубиков так, чтобы она соответствовала всем изображениям, которые видят зверушки.



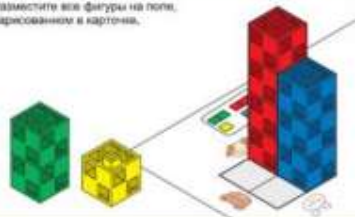
Соберите фигуры, нарисованные в рамке.



Убедитесь, что ни один цвет не выступает из красных, зелёных или голубых фигур.



Разместите все фигуры на поле, нарисованном в картоне.



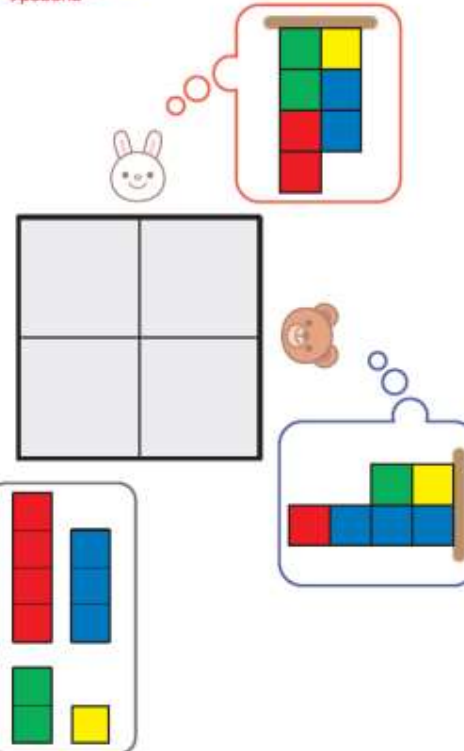
Рассмотрите полученную башню со всех сторон, чтобы убедиться, что задание выполнено верно.



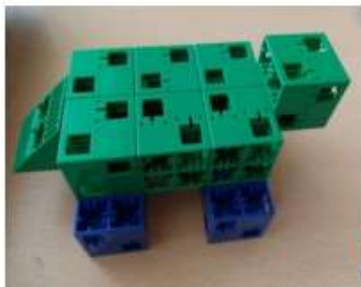
Задание 1

Игры с проекциями

Уровень *



Конструирование



Образовательный модуль «Азбука робототехники»



Модуль «Азбука робототехники» представлен двумя разделами – конструирование роботов и пиктограммное программирование роботов .

В комплект входят рабочие тетради с пошаговыми инструкциями для проведения занятий с детьми старшего дошкольного и младшего школьного возраста.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

